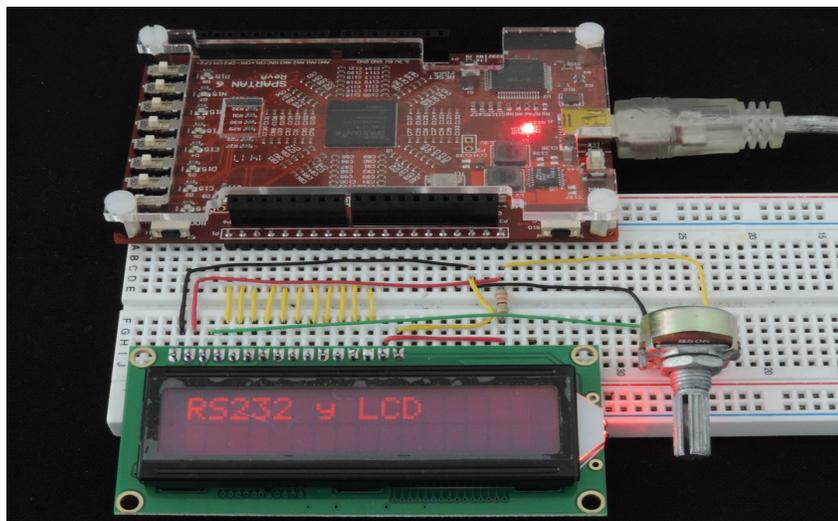
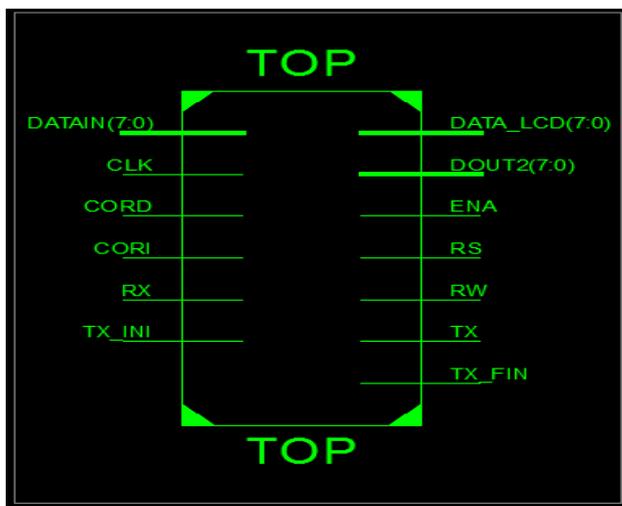


## Proyecto #6.- RS232 / LCD

En Este proyecto se utilizó la librería RS232 y la librería LCD con el objetivo de mostrar mensajes en la LCD.



- >**DATAIN(Entrada - 8 bits):**  
Puerto de entrada de 8 bits donde se carga el dato a transmitir por RS232.
- >**CLK (Entrada - 1 bit):**  
Reloj de la tarjeta a 50MHz.
- >**CORD(Entrada - 1 bit):**  
Bit que se encarga de hacer corrimiento a la derecha cuando está en '1'.
- >**CORI(Entrada - 1 bit):**  
Bit que se encarga de hacer corrimiento a la izquierda cuando está en '1'.
- >**RX(Entrada - 1 bit)**  
Puerto de recepción del protocolo RS232.
- >**TX\_INI(Entrada - 1 bit)**  
Bit que se debe poner a '1' para realizar transmisión.
- >**DATA\_LCD(Salida - 8 bits):**  
Puerto que se conecta a los 8 pines de datos de la LCD.
- >**DOUT2(Salida - 7 bits)**  
Puerto que contiene el byte recibido por RS232, en este caso se conectó a los LEDs de Symbhia.
- >**ENA(Salida - 1 bit):**  
Puerto que se conecta al pin de Enable de la LCD.
- >**RS(Salida - 1 bit):**  
Puerto que se conecta al pin RS de la LCD.
- >**RW(Salida - 1 bit):**  
Puerto que se conecta al pin RW de la LCD.
- >**TX\_FIN(Salida - 1 bit)**  
Bit que se pone a '1' cuando finalizó la transmisión.