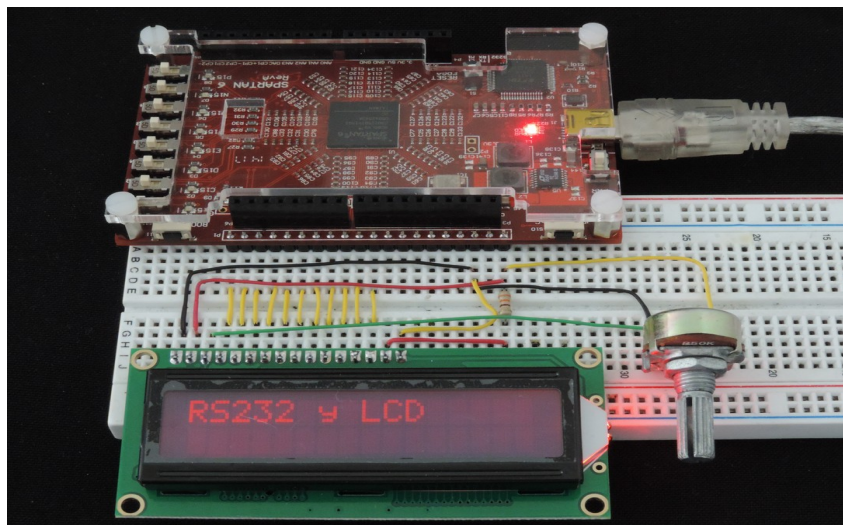
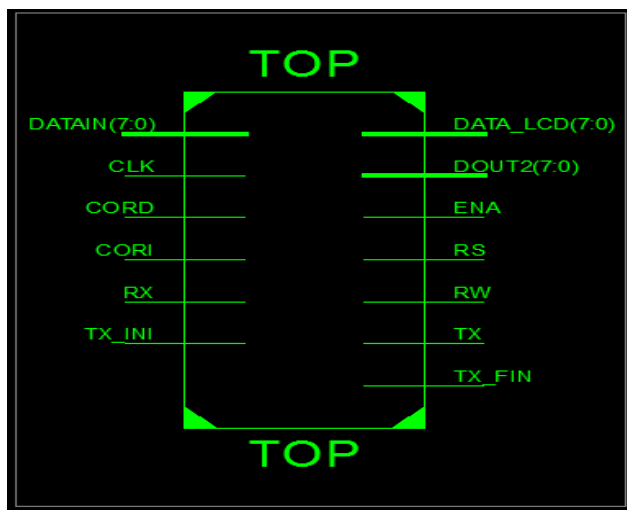


Proyecto #6.- RS232 / LCD

En Este proyecto se utilizó la librería RS232 y la librería LCD con el objetivo de mostrar mensajes en la LCD.



>DATAIN(Entrada – 8 bits):

Puerto de entrada de 8 bits donde se carga el dato a transmitir por RS232.

>CLK (Entrada – 1 bit):

Reloj de la tarjeta a 50MHz.

>CORD(Entrada – 1 bit):

Bit que se encarga de hacer corrimiento a la derecha cuando está en '1'.

>CORI(Entrada – 1 bit):

Bit que se encarga de hacer corrimiento a la izquierda cuando está en '1'.

>RX(Entrada – 1 bit)

Puerto de recepción del protocolo RS232.

>TX_INI(Entrada – 1 bit)

Bit que se debe poner a '1' para realizar transmisión.

>DATA_LCD(Salida – 8 bits):

Puerto que se conecta a los 8 pines de datos de la LCD.

>DOUT2(Salida – 7 bits)

Puerto que contiene el byte recibido por RS232, en este caso se conectó a los LEDs de Symbhia.

>ENA(Salida – 1 bit):

Puerto que se conecta al pin de Enable de la LCD.

>RS(Salida – 1 bit):

Puerto que se conecta al pin RS de la LCD.

>RW(Salida – 1 bit):

Puerto que se conecta al pin RW de la LCD.

>TX_FIN(Salida – 1 bit)

Bit que se pone a '1' cuando finalizó la transmisión.